

互联网大厂面经——阿里巴巴

Java 中间件一面

1、技术一面考察范围：

- 重点问了 Java 线程锁：synchronized 和 ReentrantLock 相关的底层实现？
- 线程池的底层实现以及常见的参数？
- 数据结构基本都问了一遍：链表、队列等？
- Java 内存模型：常问的 JVM 分代模型，以及 JDK1.8 后的区别，最后还问了 JVM 相关的调优参数？
- 分布式锁的实现比较？

2、技术一面：

- 自我介绍。
- 擅长哪方面的技术？
- Java 有哪些锁种类？（乐观锁&悲观锁、可重入锁&Synchronize 等）。
- 比较重要的数据结构，如链表，队列，栈的基本理解及大致实现？
- JUC 下的常见类的使用。ThreadPool 的深入考察；BlockingQueue 的使用。
- Java 内存分代模型，GC 算法，JVM 常见的启动参数；CMS 算法的过程。

- volatile 关键字有什么用(包括底层原理)?
- 线程池的调优策略?
- Spring Cloud 的服务注册与发现是怎么设计的?
- 分布式系统的全局 id 如何实现?
- 分布式锁的方案, Redis 和 Zookeeper 哪个好, 如果是集群部署, 高并发情况下哪个性能更好。

Java 中间件二面

1、技术二面考察范围:

- 问了项目相关的技术实现细节?
- 数据库相关: 索引、索引底层实现、mysql 相关的行锁、表锁等?
- Redis 相关: 架构设计、数据一致性问题?
- 容器: 容器的设计原理等?

2、技术二面:

- 参与的项目, 选一个, 技术难度在哪里?
- Collections.sort 底层排序方式?
- 负载均衡的原理?
- 设计模式与重构, 谈谈你对重构的理解?
- 谈谈 Redis 相关的集群有哪些成熟方案?
- 再谈谈-致 hash 算法(redis) ?
- 数据库索引, B+树的特性和建树过程。

- mysql 相关的行锁，表锁；乐观锁，悲观锁。
- 谈谈多线程和并发工具的使用。
- 讲讲 Redis 的架构和组件。
- Redis 的数据一致性问题(分布式多节点环境&单机环境)?
- docker 容器。

Java 中间件三面

1、技术三面考察范围

- 主要谈到了高并发的实现方案。
- 以及中间件：redis、rocketmq、kafka 等的架构设计思路?
- 最后问了平时怎么提升技术的?

2、技术三面题目

- 高并发情况下，系统是如何支撑大量的请求的?
- 接着上面的问题，延伸到了中间件，Kafka、Redis、RocketMQ、Mycat 等、适用场景等
- 最近上过. 上哪些技术站点；最近在看哪些书。
- 工作和生活中遇见最大的挑战，怎么去克服?
- 未来有怎样的打算?

Java 中间件四面

最后，你懂的，主要就是 HR 走流程了，主要问了未来的职业规划。